|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | RF1 | | |
| **Nombre** | Ingresar usuario | | |
| **Descripción** | El usuario debe ingresar un nombre de jugador, para entrar a una partida. | | |
| **Funcionamiento** | El usuario debe ingresar en un campo de texto (textfield) un nombre de usuario que lo identifique dentro de la sala.  El nombre debe cumplir con las siguientes características:   * Longitud mínima: 5 * Longitud máxima: 15 * El nombre puede llevar letras (a-z, A-Z), dígitos (0-9) y caracteres especiales (. (punto) - (guion), \_ (guion bajo)). * No usar caracteres que no se encuentren entre los enumerados anteriormente.   Botón entrar: al presionar, muestra la pantalla de sala.  Casos:  Al entrar a la sala de partida, se comprueba que el nombre cumpla con las especificaciones anteriores, de lo contrario, se mantiene en la pantalla de Ingresar usuario y muestra un mensaje con el problema. Si el nombre ingresado es el mismo que el de un jugador dentro de la sala de partida, muestra un mensaje al usuario, solicitando cambiar su nombre.  Si el campo está en blanco, no podrá ingresar a la sala.  Para entrar a la sala, se debe presionar el botón “entrar”. | | |
| **Prioridad de Requerimiento** | Alta | **Exigencia de requerimiento** | Exigible |
| **Relación** | RF2 | | |
| **Editor** | Carlos Jonathan López Palma | | |
| **Fecha** | 21 de octubre de 2020 | | |

**Requerimientos Funcionales**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | RF2 | | |
| **Nombre** | Sala de partida | | |
| **Descripción** | Se inicia una sala cuando un usuario entra a una partida. | | |
| **Funcionamiento** | La sala se inicia, cuando un usuario ingresa con su usuario, o se une a la partida si ya hay más usuarios dentro de la sala.  Una sala permite hasta 5 jugadores. Los jugadores dentro de la partida, se enlistan de lado izquierdo, en orden alfabético. Al lado derecho del nombre del jugador, se muestra su contador de puntos (Al comienzo de la partida, los puntos son 0 para todos los jugadores):   * Usuario – 0pts   La partida comienza cuando entran 5 jugadores. | | |
| **Prioridad de Requerimiento** | Alta | **Exigencia de requerimiento** | Exigible |
| **Relación** | RF1, RF3 | | |
| **Editor** | David Velázquez Ramírez | | |
| **Fecha** | 21 de octubre 2020 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | RF3 | | |
| **Nombre** | Iniciar partida | | |
| **Descripción** | La partida comienza cunando los 5 jugadores entran a la sala. | | |
| **Funcionamiento** | Cuando haya 5 jugadores en la sala, la partida comenzara. Cada partida constara de 5 rondas para adivinar la palabra u oración.  Al entrar a la pantalla de juego, se muestran los jugadores en lista de lado izquierdo y junto al nombre, la cantidad de puntos acumulados. Al entrar a partida, los putos de un jugador se establece en 0.  Los jugadores se enlistan alfabéticamente y siguiendo el orden de esta lista se van asignando los turnos para escribir una letra. | | |
| **Prioridad de Requerimiento** | Alta | **Exigencia de requerimiento** | Exigible |
| **Relación** | RF4, RF5 | | |
| **Editor** | Uriel García Martínez | | |
| **Fecha** | 21 de octubre 2020 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | RF4 | | |
| **Nombre** | Seleccionar palabra | | |
| **Descripción** | Se selecciona una palabra u oración desde la base de datos. | | |
| **Funcionamiento** | Cuando una ronda comienza, se selecciona una palabra u oración de la base de datos, para que los jugadores la adivinen.  La base de datos cuenta con un conjunto de 100 palabras y oraciones.  Cada palabra u oración cuenta con las siguientes características:   * ID: un identificador numérico para identificarlo en la lista de palabras. * CONTENIDO: la palabra u oración con las siguientes características: * Longitud: mínimo 8, máximo 20 * Utiliza caracteres (A-Z) y dígitos (0-9) y espacios en blanco (Los espacios no cuentan para adivinar) * TEMA: el tema al que pertenece la palabra, (METERIA, PELICULAS, OBJETOS, SERES VIVOS) * PISTA: una oración que describe una característica simple de la palabra u oración. | | |
| **Prioridad de Requerimiento** | Alta | **Exigencia de requerimiento** | Exigible |
| **Relación** | RF3,RF5 | | |
| **Editor** | Cesar Pedraza | | |
| **Fecha** | 21 de octubre 2020 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | RF5 | | |
| **Nombre** | Ronda | | |
| **Descripción** | Cada partida tiene 5 rondas, en cada ronda se selecciona una palabra para buscar la palabra. | | |
| **Funcionamiento** | Cuando la ronda comienza, se selecciona la palabra, y siguiendo el orden de la lista, cada jugador, podrá ingresar por turnos, un carácter en el textfield. Cada que una ronda comienza, cambia el primer jugador, en la primera ronda, el primer jugador de la lista será el primero en empezar, en la segunda ronda, empezar el segundo jugador y así sucesivamente.  Si el carácter ingresado por un jugador coincide con algún carácter de la oración o palabra, el carácter se agrega a en la posición en la que aparece y el jugador que la adivino, gana 25 puntos.  Por cada letra que ingrese un jugador y esta no coincida con alguna de la palabra u oración a buscar, se agrega una extremidad al personaje:   * Una cabeza * Dos brazos * Dos piernas * Un torso   Si el cuerpo consigue todas sus extremidades, la roda se pierde, se les resta 50 puntos a todos y termina. Si el jugador no tiene puntos se mantiene en 0.  Un jugador puede ingresar toda la palabra, y si esta es correcta, la ronda termina y el jugador que adivina, gana 200 punto. | | |
| **Prioridad de Requerimiento** | Alta | **Exigencia de requerimiento** | Exigible |
| **Relación** | RF3, RF4 | | |
| **Editor** | Edwin Misael Vázquez Rivera | | |
| **Fecha** | 21 de octubre 2020 | | |

**Requerimientos no Funcionales**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | RNF1 | | |
| **Nombre** | Eficiencia del Programa | | |
| **Descripción** | El programa tendrá un tiempo de respuesta inferior a 30 segundos al abrir cada una de las ventanas u opciones del sistema. | | |
| **Funcionamiento** | -Permite realizar funciones en tiempo y forma  -Tiempo de respuesta corto  -Sin retardos | | |
| **Prioridad de Requerimiento** | Alta | **Exigencia de requerimiento** | Exigible |
| **Relación** |  | | |
| **Editor** | Uriel García Martínez | | |
| **Fecha** | 21 de octubre 2020 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | RNF2 | | |
| **Nombre** | Usabilidad del Sistema | | |
| **Descripción** | Interfaces de manejo adecuado para el usuario y mensajes de error que orientados al usuario final. | | |
| **Funcionamiento** | El sistema posee interfaces diseñadas por la recomendación del cliente de mismas que son fácil de entender (según el cliente), haciendo uso de iconos y colores que faciliten la comprensión del usuario en las funciones del programa. | | |
| **Prioridad de Requerimiento** | Alta | **Exigencia de requerimiento** | Exigible |
| **Relación** |  | | |
| **Editor** | Cesar Pedraza | | |
| **Fecha** | 21 de octubre 2020 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | RNF3 | | |
| **Nombre** | Dependibilidad del Sistema | | |
| **Descripción** | El sistema estará disponible las veces que sea requerido | | |
| **Funcionamiento** | El sistema tendrá la mayor rapidez posible por lo que también tendrá un tiempo de respuesta en caso de presentar fallas, es decir que se trabe el sistema, el tiempo de respuesta en la aplicación en caso de no reaccionar es inferior a 180 segundos. | | |
| **Prioridad de Requerimiento** | Alta | **Exigencia de requerimiento** | Exigible |
| **Relación** |  | | |
| **Editor** | Edwin Misael Vázquez Rivera | | |
| **Fecha** | 21 de octubre 2020 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | RNF4 | | |
| **Nombre** | Compatibilidad del sistema | | |
| **Descripción** | Será compatible con computadoras personales o laptops  Versiones Windows desde la versión XP hasta Windows 10 | | |
| **Funcionamiento** | El sistema va a estar disponible para la plataforma del sistema operativo Windows.   * Windows XP * Windows Vista * Windows 7 * Windows 10   Requerirá   * Sistema Operativo Windows (cualquier versión de las incluidas anteriormente) * 1Gb de memoria RAM como mínimo * 1Gb de memoria en el equipo de cómputo (disco duro)   Nota: Si se cuenta con mejores requisitos, será mejor. | | |
| **Prioridad de Requerimiento** | Alta | **Exigencia de requerimiento** | Exigible |
| **Relación** |  | | |
| **Editor** | Carlos Jonathan López Palma | | |
| **Fecha** | 21 de octubre 2020 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | RNF5 | | |
| **Nombre** | Seguridad de comunicación | | |
| **Descripción** | Sin pérdida de datos | | |
| **Funcionamiento** | El programa utiliza métodos de comunicación seguros, para prevenir la perdida de información y la filtración de esta. | | |
| **Prioridad de Requerimiento** | Alta | **Exigencia de requerimiento** | Exigible |
| **Relación** |  | | |
| **Editor** | David Velázquez Ramírez | | |
| **Fecha** | 21 de octubre 2020 | | |